Elektrotehnički fakultet u Beogradu SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat TeamUp!

# Ocenjivanje korisnika

**Verzija 1.0**

# Istorija izmena

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Kratak opis** | **Autor** |
| 19.3.2023 | 1.0 | inicijalna verzija | Danilo Nikolic |
| 17.6.2023 | 1.1 | update | Danilo Nikolic |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | | **Sadržaj** |  |
| [1. Uvod](#_bookmark0) |  |  | [4](#_bookmark0) |
| [1.1](#_bookmark1) | [Rezime](#_bookmark1) |  | [4](#_bookmark1) |
| [1.2](#_bookmark2) | [Namena dokumenta i ciljne grupe](#_bookmark2) |  | [4](#_bookmark2) |
| [1.3](#_bookmark3) | [Reference](#_bookmark3) |  | [4](#_bookmark3) |
| [1.4](#_bookmark4) | [Otvorena pitanja](#_bookmark4) |  | [4](#_bookmark4) |
| [2. Scenario ocenjivanje korisnika 4](#_bookmark5) | | | |
| [2.1](#_bookmark6) | [Kratak opis](#_bookmark6) | [4](#_bookmark6) | |
| [2.2](#_bookmark7) | [Tok dogadjaja](#_bookmark7) | [4](#_bookmark7) | |
| [2.2.1 Organizator ocenjuje korisnika 4](#_bookmark8) | | | |

* 1. [Posebni zahtevi 5](#_bookmark13)
  2. [Preduslovi 5](#_bookmark14)
  3. [Posledice 5](#_bookmark15)

3

1. **Uvod**

### Rezime

Definisanje scenarija odobravanja/odbijanja korisnika .

### Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi clanovi projektnog tima u razvoju projekta,kao I za testiranje.

### Reference

1. Projektni zadatak

### Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
|  | Da li organizator ima pravo da oceni korisnika ? | Da, ali samo korinsnika nakon dogadjaja na kom je korisnik ucestvovao. |
|  | Da li administrator ima pravo da oceni korisnika ? | Ne. |
|  |  |  |
|  |  |  |

1. **Scenario ocenjivanja korisnika**
   1. **Kratak opis**

(Ovo je iz projektnog zadatka)

Organizator moze da oceni korinsika koji se prijavio na njegov oglas nakon uspenog zavrsetka dogadjaja.

### Tok dogadjaja

Organizator nakon odigranog dogadjaja pri sledecem logovanju mu izlazi lista korisnika koje treba da oceni na skali od 1-5 za taj isti dogadjaj.

* + 1. *Oranizator ocenjuje korisnika*

4

Organizator unosi svoju e-mail adresu I sifru koji ako se poklapaju sa podatcima koji su u bazi podataka on se uspesno uloguje I ide na stranicu ‘Ocenjivanje korisnika’pored imena svakog korisnika moze da unese broj od 1 do 10, klikom na dugme ‘Rate’ ocene se cujavu.

### Posebni zahtevi

Nema.

### Preduslovi Nema

### Posledice

Nakon ocenivanja, ocena korisnika se menja kao aritmeticka sredina svih prethodnih ocena.

5